

Команда и ход ввода	Применение
CH_SETKA 1. Errors: [кол-во]. Zoom? [Y/N] <Y>: (Y — да, N — нет) 2. ENTER-next, 'q'-exit: (ENTER — след. ошибка, q — выход)	Выявление линий на слое WIRE*, которые не попадают в шаг 5 мм. Позволяет найти и устранить «кривые» провода.
CH_SETKA_OTKAT <i>Ввод не требуется</i>	Сброс цвета всех линий на слоях WIRE* в ByLayer после проверки сетки.
CH_KLEMMMA 1. Komplekt (01, ALL...): (01, 02, SV1, ALL — все PRS слои) 2. Ryady (X1,X2) [ENTER-vse]: (Напр. X1 или оставить пустым для проверки всех клемм в слое)	Аудит клеммных рядов. Считает кол-во (проходные/измерительные), находит дубликаты и пропущенные номера в ряду.
CH_TERMINAL 1. Komplekt: (01, 02, SV1, ALL) 2. Vvedite POS: (Напр. A1, K1)	Проверка заполнения клемм внутри терминалов (блоков). Выявляет дубликаты контактов и пропуски в нумерации колодок исходя из логики что если у терминала есть X4:12 то должны быть и предыдущие номера в колодке X4. В отчёте разбивает по колодкам и считывает номера N1, N2, N3, N4 блока если они есть, что позволяет найти сбившиеся номера клемм терминалов или быстро найти не отрисованный резерв. Требуется сверки с руководством терминала для определения типа контактов.

Команда и ход ввода	Применение
CH_FIND 1. Komplekt (01, ALL, ALLIN): (01, 02, ALL, ALLIN — вообще все слои) 2. Vvedite ROW (POS): (Напр. X1) 3. Vvedite NUMBER (N1): (Номер или ENTER для всех в ряду)	Быстрый поиск и зуммирование конкретной клеммы или аппарата на чертеже по его позиции и номеру.
CH_SPEC 1. Komplekt (01, ALL...): (01, 02, SV1, ALL) 2. Vyberite tablicu dlya sverki: (Выбор объекта Table)	Сверка схемы с таблицей. Считает позиции на слое и сравнивает с данными в таблице. Подсвечивает красным строки с несовпадением количества или ошибкой наследования.
SET_NUM 1. Komplekt: (01, 02, ALL) 2. Ryad (POS): (Напр. X1) 3. Tag (N1/POS): (N1 — номер клеммы (для реле и блоков с несколькими номерами клемм будет пронумерована только первая клемма, для второй N2 и.т.д.), POS — подпись блока, применяется при нумерации блоков, к	а) Нумерация клемм или блоков. б) Быстрая отрисовка и нумерация пропущенных клемм (копированием цифр из отчета CH_KLEMMА). в) Сквозная нумерация ряда по чертежу (слева направо, сверху вниз).

Команда и ход ввода	Применение
примеру группы ламп HLR или HLRG) 4. Vvedite spisok: (Напр. 1-10 или 1,3,5 или префикс VD1, в таком случае нумерация будет VD1, VD2, VD3 и.т.д.)	